

EINLADUNG

Bist Du in der Klasse 8 oder 9 (Jahrgang 2002/2003/2004) und begeisterst Dich für den Basketball? Willst Du Deine Fähigkeiten im Street Basketball mit ehrgeizigen Mannschaften aus verschiedenen Schulen in deiner Umgebung messen?

Oder möchtest Du einfach einen Tag voll Spaß, Leidenschaft und Sport verbringen? Dann nimm an unserem diesjährigen Basketballturnier teil, das wir am 20. März 2020 für Schülerinnen und Schüler der 8. und 9. Klasse aus allen Schulformen in Köln und Umgebung ausrichten. Es warten tolle Preise, ein einmaliges Basketballerlebnis sowie motivierte Spieler auf Dich!

Für Verpflegung während des Turniers ist in Form eines kleinen Snacks mit Getränk auch gesorgt! Wir freuen uns auf ein spannendes Turnier voll Kampfgeist, Team Play und Leidenschaft!

Anmeldung über QR-Code:



www.sz-buchheim.de

SCHULZENTRUM BUCHHEIM



VERANSTALTUNGSORT

Schulzentrum Buchheim
Arnsberger Straße 11

51065 Köln

E-MAIL

streetball@sz-buchheim.de



www.sz-buchheim.de

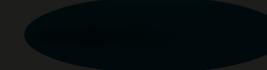
SCHULZENTRUM BUCHHEIM



2. STREET BASKETBALL

SCHULTURNIER

20. MÄRZ 2020



DIE TEILNAHME IST KOSTENLOS!

VERANSTALTUNGSORT

Schulzentrum Buchheim
Arnsberger Straße 11 - 51065 Köln

20. MÄRZ 2020
08.30 - 14.00 Uhr

PREISE

Es gibt tolle Sachpreise zu gewinnen und die ersten drei Plätze erhalten zusätzlich einen Pokal.

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Zugelassen sind alle Schülerinnen und Schüler der 8. und 9. Klasse (Jahrgang 2002/2003/2004). **Anmeldeschluss ist der 06. MÄRZ 2020.** Wenn sich mehr Mannschaften anmelden als Turnierplätze vorhanden sind, dann entscheidet das Los. Es erfolgt in jedem Fall eine gesonderte Rückmeldung durch das Schulzentrum Buchheim.



SPIELREGELN

Ballbesitz: Der erste Ballbesitz wird vor dem Spiel durch Münzwurf entschieden.

Korberfolg: Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz („Loser's ball“).

Check: Bevor nach einem Korb, Foul oder Aus weitergespielt werden kann, muss der Ball von einem Gegenspieler „gecheckt“, d. h. berührt werden.

Ballwechsel: Wenn das abwehrende Team in Ballbesitz kommt (also auch während des Spiels), muss der Ball hinter die 3-Punkte-Linie gespielt werden. Dabei darf das Team nicht behindert werden. Erst dann kann ein gültiger Angriff erfolgen.

Spielfeld: Nach jedem Foul oder Ball im Aus erhält das gegnerische Team den Ball hinter der 3-Punkte-Linie. Die Grenzen des Feldes sind Mittellinie, Grundlinie und Seitenlinien.

Punktewertung: Jeder Wurf hinter der 3-Punkte-Linie zählt zwei Punkte, alle übrigen Würfe zählen einen Punkt. Gespielt wird auf Zeit oder Punkte (wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben).

Teams: Gespielt wird 3 gegen 3. Ein Team besteht aus max. 6 Spielern (3 Feld- & 3 Ersatzspieler). Ersatzspieler dürfen beliebig oft (vor einem „Check“) ausgewechselt werden.

Auszeit: Jedes Team kann bei laufender Zeit eine 30-Sekunden-Auszeit nehmen. In den letzten beiden Spielminuten ist beiden Teams keine Auszeit mehr möglich.

Spielende: Ein Spiel endet immer mit Ablauf der Spielzeit. Bei einem Unentschieden zu diesem Zeitpunkt wird das Spiel mit abwechselnden Freiwürfen fortgesetzt, solange bis das Unentschieden durchbrochen ist. Nur der entscheidende Freiwurf wird zum Ergebnis gezählt.

Foulspiel: Alle Fouls werden vom foulenden Spieler selbst angezeigt. Bei Unstimmigkeiten müssen sich die beiden Teams um eine Einigung bemühen. In Zweifelsfällen entscheidet der Spielbeobachter. Er hat das letzte Wort.

Vorteilregel: Wenn ein Spieler während des Wurfes gefoult wird und der Ball in den Korb geht, zählt der Treffer und das andere Team kommt in Ballbesitz.

Fair-Play: Zeitspiel verstößt gegen das Fairness-Prinzip. Spielverzögerungen werden mit Ballverlust bestraft. Unsportliche Fouls werden mit einem Freiwurf für den gefoulten Spieler und Ballbesitz für dessen Team bestraft. Zwei unsportliche Fouls eines Spielers haben den Ausschluss aus dem laufenden Spiel zur Folge. Handgreiflichkeiten oder Beleidigungen ziehen den Turnierausschluss für die beiden beteiligten Teams nach sich.

ANMELDUNG

Anmeldeschluss ist der **06. März 2020**. Meldet euch bitte über das Anmeldeformular auf unserer Homepage an.

Anmeldung über QR-Code:



Mit der Anmeldung erklärt sich die Teilnehmerin oder der Teilnehmer automatisch damit einverstanden, dass ihr/sein Beitrag für öffentliche Zwecke verwendet werden darf. Zudem kann das Schulzentrum Buchheim die Bilder- und Videoaufnahmen, die bei dem Turnier angefertigt werden, für die Öffentlichkeitsarbeit (Pressemittteilung, Homepage, Schülerzeitung etc.) verwenden.

